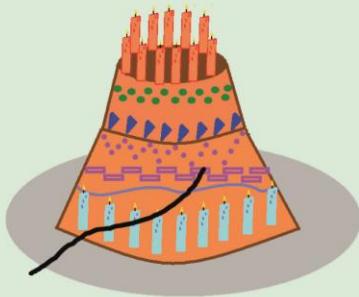


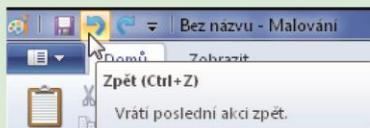
KOUZELNÝ KROK ZPĚT

Bára kreslila pro maminku k svátku obrázek dortu. Měla ho už skoro hotový, když v tom omylem udělala přes dort černou čáru. Chtěla to opravit. Gumovala, překreslovala, ale celý obrázek jen pokazila.



Když kreslíš obrázek, občas se stane, že se něco nepovede. Nejjednodušším způsobem, jak takový kaz z obrázku odstranit, je použít tlačítko Zpět. Vrátíš se tak k obrázku, jak vypadal před chvílí, a můžeš to zkoušet znova.

Krok zpět můžeš použít několikrát za sebou.



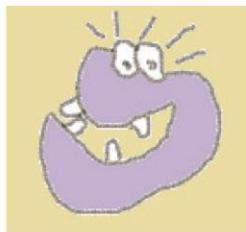
VYZKOUŠEJ

- Kresli obrázek. Když bude nakreslený, stiskni tlačítko **Zpět**. Stiskni ho vícekrát, uvidíš, jak obrázek mizí. Když pak použiješ tlačítko **Znovu**, obrázek se zase dokreslí.

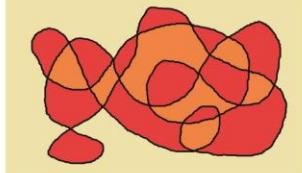


PRACUJEME

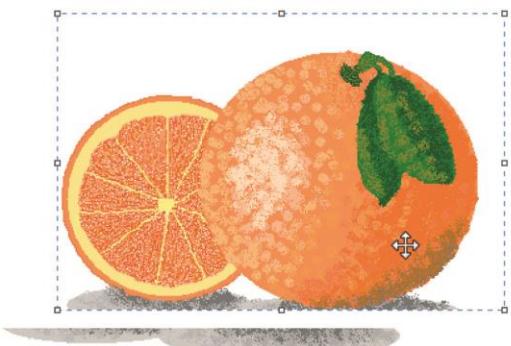
- 1 Nakresli usměvavý obličej. Vybírej barvy, používej různé nástroje: tužku, štěnce, vybarvování. Když se něco nepovede, použij tlačítko Zpět.



- 2 Nakresli tužkou dlouhou klikatou čáru a konec čáry napoju na její začátek. Vzniklé bublinky vybarvi různými barvami. Bublinky sousedící v jednom bodě vybarvi stejnou barvou. Kolik barev budeš potřebovat? Stačí ti dvě barvy? Co uděláš, když se něco nepovede?



- 3 Jeník chtěl posunout pomeranče ve svém obrázku doprostřed stránky. Při tom zapomněl vybrat i stín a při posouvání se mu obrázek roztrhl. Co bys mu poradil/a?



Žáci pochopí užitečnost nástroje Zpět, dokážou jej v aplikaci najít. Učí se přirozeně používat techniku kroku zpět při každodenním kreslení.

